

Progetto “Escape Room – Project C”

Destinatari: alunne/i di tutte le classi di scuola secondaria di I e II grado

Premessa

Attraverso lo strumento dell’Escape Room, Project C permette ai ragazzi di riflettere su valori quali etica, rispetto per l’ambiente e importanza della filiera che da sempre caratterizzano l’Educazione al Consumo Consapevole. Immaginare di tornare a casa dopo tanti decenni nello spazio profondo e scoprire che la Terra ha bisogno di aiuto, è l’esperienza immersiva in cui i ragazzi diventano protagonisti. Responsabilità, valore del gruppo, un leggero tocco di ottimismo: sono queste le abilità per giocare a Project C, in una corsa contro il tempo necessaria per tentare di rendere nuovamente vivibile il Pianeta. “Gioca di squadra, cambia la realtà” è il motto da cui partire per affrontare i divertenti enigmi del gioco e arrivare ad agire anche nel mondo reale.

Obiettivo generale

Riflettere sulle implicazioni etiche, ambientali, sociali e in materie di salute delle nostre scelte di consumo e suscitare il desiderio di sperimentare pratiche quotidiane di maggiore sostenibilità, in linea con gli obiettivi dell’Agenda 2030.

Obiettivi specifici

- rendere gli studenti consapevoli delle proprie abilità, a partire dalle competenze trasversali;
- suscitare la riflessione sul potere di cambiamento legato agli stili di vita e di consumo;
- comprendere le implicazioni ambientali, etiche e sociali delle scelte di consumo;
- sperimentare modalità di risoluzione dei problemi, apprendimento cooperativo, educazione tra pari.

Metodologia di lavoro

Gioco cooperativo, enigmi logico-linguistici e logico-matematici

Valutazione

Agli insegnanti sarà inviato un questionario di fine percorso

Impegno di lavoro

Il percorso prevede un unico incontro della durata di 2 ore. Per lo svolgimento dell'attività, è necessario **rendersi disponibili ad ospitare la struttura** presso il plesso scolastico o presso uno spazio idoneo (biblioteca, centro aggregativo...) e garantire la partecipazione all'attività da parte di **almeno 10 classi**.

Responsabile

Centro di Educazione al Consumo Consapevole di Nova Coop

educazione.consumi@novacoop.coop.it

Prenotazioni

Tramite apposita modulistica sul sito di Sapere Coop: <https://www.saperecoop-novacoop.it/prenotazioni/>