



**C.A.P.S.  
CENTRO ATTIVITA' PROMOZIONE DELLA SALUTE  
della Regione Piemonte**

*C. SO TRENTO. 13 TORINO- 10129  
mail: prevenzione.dipendenze@aslcitytorino.it tel: (+39)338.  
4955289-(+39)338.4955296*

**SCHEDA PRESENTAZIONE PROX EXPERIENCE SOCIAL & TECHNOLOGY  
c/o CAPS Piemonte**

	
<b>Rivolto a</b>	Classi II° di Istituti Secondari di I° Grado
<b>Dove</b>	C.A.P.S. Centro Attività Promozione della Salute corso Trento 13 Torino
<b>Tempi di realizzazione</b>	5 ore in fascia oraria 9-14

<b>PRESENTAZIONE ATTIVITÀ</b>		
<b>ACCOGLIENZA</b>	Presentazione del luogo e breve descrizione di cosa avverrà durante la visita. Attività ludica interattiva per una prima conoscenza e coinvolgimento dei partecipanti. Suddivisione della classe in 3 piccoli gruppi che nell'arco della mattinata ruoteranno sulle 3 sale allestite.	20/30 minuti circa
<b>- SALA MUSEO</b>	La sala è allestita in aree (telefonia, musica e fotografia) con reperti tecnologici in uso in altri periodi storici. Attività didattiche ed educative con i partecipanti per sollecitare maggior consapevolezza rispetto: alla mediazione che hanno sempre avuto le tecnologie nella vita e nelle relazioni delle persone; sul piano individuale nella relazione con il proprio corpo e nella costruzione della propria identità	1 ora e 15 minuti circa
<b>- SALA GAMING</b>	La sala è suddivisa in diverse aree di gioco e videogioco. Il gruppo fa esperienza guidata di gioco a cui segue debriefing sul riconoscimento di: impatto emotivo ed attivazione di particolare energie; quali competenze necessarie per giocare; percezione del tempo; relazione ed interazione con i compagni di gioco tra sfida e cooperazione	1 ora e 15 minuti circa
<b>- SALA LAB</b>	La sala è adibita ad un laboratorio di storytelling. Si chiede ai ragazzi di condividere dai loro dispositivi (o tablet messi a disposizione) un'immagine della propria galleria che li rappresenti/piaccia/racconti qualcosa di loro e gli viene chiesto di raccontare qualcosa sulla loro scelta. Dovranno poi creare storie di diverso carattere (horror, romantico, avventura, fantasy informativa) a cui dare un titolo con le immagini condivise dal gruppo. L'attività consente di riflettere ed esperire su: il significato dato alle immagini personali dallo sguardo dell'altro e le possibili manipolazioni delle stesse immagini atte a raggiungere altri significati; quali sono le opportunità e le possibili conseguenze nel condividere immagini e approfondire il concetto di privacy; approfondire il concetto di identità digitale	1 ora e 15 minuti circa